

**Scuole medie di commercio – Scuole medie professionali**

**Esame di ammissione anno scolastico 2016-2017**

**ITALIANO**

**Tempo a disposizione: 90 minuti**

**Mezzi ausiliari: vocabolario di italiano**

**NOME** .....

**COGNOME** .....

**Scuola frequentata 2015-2016** .....

COMPRENSIONE ...../30 punti

LESSICO ...../10 punti

GRAMMATICA ...../25 punti

PRODUZIONE SCRITTA ...../35 punti

PUNTEGGIO ...../100 punti

Sufficienza 55 punti

NOTA

Scala di conversione punti

6	5.5	5	4.5	4	3.5	3	2.5	2	1.5	1
100-92	91-83	82-74	73-65	64-55	54-45	44-36	35-27	26-18	17-9	8-0

## Davide Frangella, **Ludosogni**

Tratto dalla raccolta RACCONTI BREVISSIMI, Ebook 2012

Il presidente di Nintendo sale sul palco dell' E3<sup>1</sup>, la più grande manifestazione mondiale dei videogiochi, per presentare la nuova attesissima console. La tensione è palpabile, in mano tiene il nuovo favoloso pad a forma di telecomando, le cui prime foto hanno fatto già  
5 discutere e sognare, ma soprattutto litigare milioni di fan: "Questo coso continuate pure ad usarlo per cambiare canale." Con un gesto teatrale lo getta a terra frantumandolo. "Noi vogliamo offrirvi di più, questa è preistoria, d'ora in avanti per giocare non avrete più bisogno di nessun pad, potrete agire direttamente tramite il vostro pensiero."

10 La sala resta perplessa. Dietro di lui c'è un monitor da 50 pollici su cui stanno scorrendo immagini delle glorie Nintendo. Si avvicina e lo spegne. "Non avrete più bisogno neanche di questo." Poi tira fuori un caschetto in plastica leggera, completamente bianco, simile ad un casco integrale per le moto con tanto di visiera oscurata. "No, capisco a cosa state pensando,  
15 ma non siamo venuti qui per vendervi semplici ologrammi. Avete sempre sognato di potervi spingere oltre, di provare qualcosa di nuovo, nuove emozioni, nuove avventure, avete sempre sognato di essere maghi avventurieri, di essere eroi. Voi avete sempre sognato."

Fa una pausa, sembra fissare la sala con aria di sfida. "Noi ora siamo  
20 in grado di realizzare i vostri sogni. Non c'è un modo più semplice per spiegarlo. Non sto scherzando. Siamo andati oltre, non stiamo più parlando di grafica, poligoni e mondi virtuali ma di fantasia allo stato puro. Indossando il casco, cadrete in uno stato di dormiveglia e sognerete i nostri "ludosogni"<sup>2</sup>, i nuovi videogiochi, mondi reali che noi programmeremo per  
25 voi. Sogni che non potrete distinguere dalla realtà. So che siete scettici e che forse non siete ancora pronti, ma siamo già in grado di darvi una dimostrazione".

Uno spettatore per fare da cavia viene fatto salire sul palco. "Per vostra comodità verrà collegato il casco a questo proiettore in modo che  
30 possiate vedere, anche se in forma molto stilizzata, quello che sta accadendo nella mente di questa persona. Preciso che la nostra nuova console si limita a stimolare il cervello, è poi questo a generare il ludosogno. Nella prima fase, che noi chiamiamo "relax-zone", il ludosognatore si trova in pochi secondi in uno stato simile alla trance,  
35 necessario per poter usare correttamente il Wii<sup>3</sup>. Per ora abbiamo pronta una zona che riproduce una delle classiche terme giapponesi all'aperto, luogo ideale per rilassarsi... ahahah!

Quando il giocatore è pronto la console lo proietta nel gioco. Come potete vedere ora è in questo simulatore di volo, un nuovo Pilotwings, è su

<sup>1</sup> E3 è l'abbreviazione di "Electronic Entertainment Expo". È un'esposizione che si svolge ogni anno a Los Angeles e presenta le ultime novità nel settore dei videogiochi.

<sup>2</sup> *Ludosogno* è una parola composta da *ludo* e *sogno*. *Ludo* deriva dal latino *ludus* e significa *gioco*.

<sup>3</sup> *Wii* è il nome della console per videogiochi prodotta dalla ditta Nintendo a partire dal 2006.

40 un deltaplano e sta tranquillamente svolazzando per una valle, poi ci sono una serie di palloncini che può divertirsi a far scoppiare. Chiaramente il giocatore può scegliere se provare solamente l'ebbrezza del volo oppure cimentarsi con uno dei centinaia di sottogiochi che verranno implementati." Poi l'uomo prende un caschetto e lo porta ad un altro  
45 spettatore in prima fila, questo timoroso lo osserva, si guarda intorno e subito se lo infila. Dopo qualche secondo il presidente dice: "Tranquilli è in relax-zone" mentre strizza un occhio alla platea e sullo schermo si affianca al primo un secondo deltaplano. I due prima si rincorrono, simulando quasi un duello, poi cominciano a gareggiare in velocità. "Non ci sono limiti alle  
50 possibilità offerte dal multiplayer". Preme un pulsante e sullo schermo si vedono i due giocatori che dal deltaplano gradualmente si trovano immersi nelle terme.

Il presidente Nintendo sogghigna soddisfatto. "E questo è nulla, pensate cosa succederebbe se una persona con un handicap di qualsiasi  
55 natura sperimentasse un nostro ludosogno, potrebbe provare sensazioni ed emozioni finora negategli. I nostri programmi quindi non si limiteranno al piano ludico, ma saremo in grado di produrre sogni educativi, riabilitativi, terapeutici." Il presidente fa un gesto e decine di hostess giapponesi fanno il loro ingresso in sala, con carrelli carichi del casco-console. "Restate  
60 tranquilli, ce ne sono per tutti, state per provare l'esperienza più sconvolgente della vostra vita. Preparatevi, il mondo non sarà più lo stesso, siete pronti per la vera rivoluzione?"

**COMPRENSIONE**

1. Quali sono i dispositivi per videogiochi che il presidente della Nintendo ritiene ormai sorpassati?

---

---

---

---

.../6 punti

2. Com'è fatto l'ultimo rivoluzionario dispositivo di comando per videogiochi che il presidente della Nintendo mostra al pubblico?

---

---

---

---

---

---

.../4 punti

3. Cosa sono i ludosogni e in cosa si differenziano dai sogni normali?

---

---

---

---

---

---

---

.../8 punti

- 4. In quale stato d'animo preliminare deve trovarsi il giocatore per essere pronto a vivere l'esperienza di un ludosogno?**

---

---

---

---

---

---

**.../6 punti**

- 5. In quali settori, oltre ai videogiochi, potrebbe essere utilizzata la nuova console della Nintendo?**

---

---

---

---

---

---

**.../6 punti**

**LESSICO**

**6. Spiega con parole tue le seguenti espressioni considerando il contesto.**

stato di dormiveglia (r. 23):

---

---

per fare da cavia (r. 28):

---

---

l'ebbrezza del volo (r.42)

---

---

**.../6 punti**

**7. Trova un solo sinonimo adatto al testo (per i verbi rispetta il tempo verbale).**

palpabile (r. 3):

---

frantumandolo (r. 7):

---

scettici (r. 25):

---

simulando (r. 48)

---

**.../4 punti**

**GRAMMATICA****8. Svolgi l'analisi grammaticale degli elementi sottolineati nelle frasi seguenti.**

Fa una pausa, sembra fissare la sala con aria di sfida. "Noi ora siamo in grado di realizzare i vostri sogni. Non c'è un modo più semplice per spiegarlo. Non sto scherzando. Siamo andati oltre, non stiamo più parlando di grafica, poligoni e mondi virtuali ma di fantasia allo stato puro. (rr. 19-22)

**esempio:** nuova (r. 2)= aggettivo qualificativo

sala: \_\_\_\_\_

Noi: \_\_\_\_\_

vostri: \_\_\_\_\_

un: \_\_\_\_\_

lo: \_\_\_\_\_

ma: \_\_\_\_\_

allo: \_\_\_\_\_

puro: \_\_\_\_\_

.../8 punti

**9. Completa la seguente tabella inserendo il modo e il tempo dei verbi indicati.**

Verbo	modo	tempo
<b>esempio: tiene(r. 3)</b>	<b>indicativo</b>	<b>presente</b>
Presentare (r. 3)		
Avete sognato (r. 18)		
Simulando (r. 48)		
Succederebbe (r. 54)		
Sperimentasse (r. 55)		

.../5 punti

**10. Svolgi l'analisi logica degli elementi sottolineati nelle frasi seguenti.**

Poi l'uomo prende un caschetto e lo porta ad un altro spettatore in prima fila, questo timoroso lo osserva, si guarda intorno e subito se lo infila. Dopo qualche secondo il Presidente dice: "Tranquilli è in relax-zone" mentre strizza un occhio alla platea e sullo schermo si affianca al primo un secondo deltaplano.  
(rr.44-48)

l'uomo: \_\_\_\_\_

prende: \_\_\_\_\_

lo: \_\_\_\_\_

Dopo qualche secondo: \_\_\_\_\_

è: \_\_\_\_\_

un occhio: \_\_\_\_\_

alla platea: \_\_\_\_\_

sullo schermo: \_\_\_\_\_

.../8 punti

**11. Trasforma dal presente al passato l'inizio del racconto (rr.1-7), inserendo i verbi al modo e tempo opportuni.**

Il presidente di Nintendo ....**sali**.... sul palco dell' E3, la più grande manifestazione mondiale dei videogiochi, per presentare la nuova attesissima console. La tensione ..... palpabile, in mano ..... il nuovo favoloso pad a forma di telecomando, le cui prime foto ..... già discutere e sognare, ma soprattutto litigare milioni di fan: "Questo coso continuate pure ad usarlo per cambiare canale." Con un gesto teatrale lo ..... a terra frantumandolo.

.../4 punti



**PRODUZIONE SCRITTA**

**12. Esprimi le tue considerazioni sui videogiochi e commenta l'ultima frase del presidente della Nintendo:**

**“Preparatevi, il mondo non sarà più lo stesso, siete pronti per la vera rivoluzione?”**

**Scrivi almeno 20 righe.**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**.../35 punti**