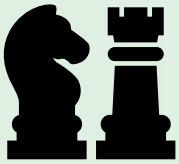


LIME'S CHESS TOUR 2023



STRUTTURA DEL TORNEO

- Sistema svizzero
- 30 partecipanti al massimo
- Cinque turni
  - Turno 1: martedì 26 settembre
  - Turno 2: giovedì 12 ottobre
  - Turno 3: lunedì 13 novembre
  - Turno 4: mercoledì 13 dicembre
  - Turno 5: venerdì 12 gennaio
- Cadenza: 15 minuti per giocatore

UTILIZZO DELL'OROLOGIO

- **Gli orologi sono delicati! Schiacciare piano!**
- La mossa è completata soltanto quando si schiaccia l'orologio. Se il vostro avversario si dimentica di schiacciare l'orologio, siate sportivi e avvisatelo voi.
- Se ad un giocatore scade il tempo, quel giocatore perde la partita. **È l'avversario a doversi accorgere che il tempo è scaduto.** In caso l'avversario non disponga di materiale sufficiente per dare scacco matto, la partita finisce in parità.

REGOLE DI GIOCO

- Valgono le normali regole del gioco degli scacchi.
- "Pezzo toccato, pezzo giocato!" cioè, una volta che avete toccato un pezzo, dovete muovere quello. Ragionate bene!
- Va utilizzata la stessa mano per muovere i pezzi e schiacciare l'orologio.
- In caso un giocatore faccia una mossa impossibile, l'avversario lo segnala e la mossa viene rifatta.

PRIMA DELLA PARTITA

- Gli appaiamenti del turno verranno pubblicati sulla pagina moodle: il primo nome giocherà col bianco, il secondo con il nero.
- Controllate che i pezzi siano posizionati correttamente.
- Controllate che l'orologio sia impostato correttamente.
- Datevi la mano (o il pugno) o battete i re.

DURANTE LA PARTITA

- **Non si parla!** Silenzio assoluto! In particolare, non si commentano le altre partite e non si danno consigli.
- Se c'è un problema, fermate l'orologio e chiamate un arbitro.

DOPO LA PARTITA

- Prima di spostare i pezzi, chiamate un arbitro per comunicare il risultato.
- Rimettete a posto i pezzi. Dell'orologio se ne occuperà l'arbitro.

ASSENZE

- **In caso siate impossibilitati a giocare un turno siete tenuti ad avvisare almeno 24 ore prima tramite il forum di moodle. Avvisi tardivi comportano una sconfitta per forfait.**
- Chi è assente è responsabile di organizzare il recupero della partita, concordando con l'avversario un momento comodo per entrambi, a condizione che esso sia prima del turno successivo.